LOgboek team 011

Module 6, kunstspeeltuin 2023-2024

About

Dit is het logboek van team 011, hierin zal je vinden wat er in iedere sprint wordt / is gedaan. Ook zal hier in staan wie wat heeft gedaan

Inhoudsopgave

[**Sprint 0** 2](#_Toc157161887)

[21/11 2](#_Toc157161888)

[28/11 2](#_Toc157161889)

[**Sprint 1** 3](#_Toc157161890)

[05/12 3](#_Toc157161891)

[12/12 3](#_Toc157161892)

[**Sprint 2** 4](#_Toc157161893)

[19/12 4](#_Toc157161894)

[09/01 4](#_Toc157161895)

[**Sprint 3** 5](#_Toc157161896)

[16/01 5](#_Toc157161897)

[23/01 5](#_Toc157161898)

# **Sprint 0**

Dit zijn de gebeurtenissen van sprint 0:

## 21/11

We zijn naar upside down in Amsterdam geweest, hier hebben we het team (Kalisha, Kimberly, Luna, Joaquin & Amber) ontmoet. Na de upside down zijn we naar de factory gegaan waar wij wat iedeen hebben bedacht en besproken, er is toen ook aan een poster gewerkt.

## 28/11

Vandaag is de sprint review presentatie, Amber heeft het document aangemaakt en heeft de basis van de presentatie in elkaar gezet. Luna en Joaquin hebben de presentatie afgemaakt en veranderd waar nodig.

# **Sprint 1**

Dit zijn de gebeurtenissen van sprint 1:

## 05/12

Taken zijn verdeeld onderling;

Puck wil stenen verven op ondergrond, gaat een begin maken aan libelles en paddenstoelen kleien.  
Joaquin en Amber hebben Kalisha geholpen met het schuren en gedeeltelijk verven van de bogen.   
Kalisha gaat de bogen op de grondplaat monteren, de bogen moeten nog bekleed worden, daar moet de stof nog voor komen.  
Luna heeft de Trello geudate en userstories toegevoegd   
Iedere SD’er gaat onderzoek doen naar de sensoren. Sensoren verdeling; trilling: joaquin, beweging: luna & slider: Amber.  
Kimberly heeft een wireframe gemaakt

Het budget is geregeld, 70,- bij Puck.

## 12/12

Luna en Joaquin hebben onderzoek sensor afgerond. Luna heeft de code voor de lichtgevende paddenstoelen werkend en de circuit af. Amber is bezig met de sliders, heeft een issue met de lichtjes die meteen uit gaan.  
Luna heeft een logboek gemaakt t/m 12/12 en de indeling gedaan.

Kimberly heeft een poster gemaakt en een begin aan de prototype. Wireframe moet alleen nog kleuren. Kimberly kijkt of ze nepgras heeft liggen thuis.

Kalisha moet nog bogen aan de grondplaat vast maken. Puck heeft paddenstoelen gekleid die uiteindelijk niet gebruikt kunnen worden ivm gescheur en lichtjes.

# **Sprint 2**

Dit zijn de gebeurtenissen van sprint 2:

## 19/12

Kalisha, Puck en Amber waren op dinsdag ziek. Luna, Joaquin en Kimberly hebben even gekeken naar logbook en deze geupdate, kalisha zou de bogen aan de plaat vast maken. Kimberly zou kijken naar kunstgras

## 09/01

De grondplaat is groen geverfd want de grasmat is niet geregeld. Puck heeft stenen op de grondplaat gemaakt, de Kleine paddestoelen moeten nog worden gemaakt. Kalisha heeft besloten dat de grote paddestoel niet gemaakt gaat worden, dit kan niet aangezien kalisha geen tijd heeft. SD gaat misschien de grote paddestoel maken ivm dat het belangrijk is qua interacties. Luna heeft Kalisha gevraagd om een aantal spullen te halen voor de grote paddenstoel. SD gaat de paddestoel maken

Wat nog moet worden gedaan:

* Bogen aan grondplaat
* Kleine paddestoelen
* Grote paddestoel
* Arduino in setup
* Libelle
* Bogen met bloemen en alles
* Kippendraad
* Verven
* Camera
* Beweging sensor
* Alle lichtjes

To buy:

* Kerstverlichting voor bogen
* Vulling paddestoel
* Stof voor paddestoel

# **Sprint 3**

Dit zijn de gebeurtenissen van sprint 3 + eindweek:

## 16/01

Luna en Joaquin hebben de draden uitgemeten voor de circuits van interacties. Joaquin heeft gesoldeerd terwijl Luna en Amber al het hout hebben geverfd. Kalisha heeft de bogen aan de grond vast gemaakt. Luna & Amber hebben paddestoelen geschilderd . Joaquin heeft Kleine paddestoelen 3D geprint voor de interactie bewegingsensor. Luna & Joaquin zijn naar de ikea en action gegaan waar ze planten, 1 krukje en mos hebben gehaald. Joaquin heeft het krukje wit geverfd. Luna en Joaquin hebben de bedrading voor de beweging sensor neergelegd, Luna heeft alles aangesloten en in elkaar gezet terwijl joaquin hielp met de bedrading weg te werken. De beweging sensor interactie is af en klaar voor testen. Amber is bezig met progammeer opdrachten zodat zij een qr code kan maken voor de camera. Joaquin heeft paddestoel geverfd

## 23/01

Amber heeft scherm standaard geschuurd , joaquin heeft Arduino in elkaar gezet. Puck heeft libelle gedaan. Luna heeft final tests van paddestoelen gedaan. Kalisha heeft paddestoel geverfd opnieuw zonder overleg. Joaquin heeft code van trilling aangepast naar Zelda. Arduino aangesloten aan krukjes, trilling sensor is af. Amber heeft de slider in de boog geplaatst, en verbonden met de lampjes en electra.

## 29/01

Amber was om 9 uur aanwezig en heeft een het project plan geschreven, test filmpjes gemaakt en nog even gecheckt op los zitten de delen en gefikst als nodig.

**Eindproduct**

Overzicht eindproduct:

Grondplaat geverfd : kalisha , stenen : puck , bogen : kalisha , verven : Luna, Amber & Joaquin , Kleine paddestoel : joaquin , paddestoeletje vast maken : Luna, Bedrading beweging sensor : Luna , kabouter : Luna + Joaquin , gras vastmaken : Luna , grote paddestoel halen: joaquin + Luna, bloemen halen : Luna + joaquin , verf halen : Joaquin + Luna , mos halen : Luna + Joaquin, mos vastmaken : Luna + Joaquin, Bedrading lampjes slider : Amber, bedrading trilling sensor : Luna, Libelles : Puck, Bloemen vastmaken : Luna , stand schuren en verven: Amber, camera opzetten : Luna, details stand verfen en monteren : Puck,